

# ZGADUJ, ZGADULA – ZGADNIJ KIM JESTEM?

AUTOR	Dorota Gąsior
TYTUŁ	Zgaduj zgadula – zgadnij, kim jesteś? Wersja trudniejsza.
EDUKACJA	wczesnoszkolna
CENTRUM AKTYWNEJ EDUKACJI	matematyczno - przyrodnicze
CELE EDUKACYJNE	Uczeń: - rozpoznaje środowisko, w którym żyją określone gatunki roślin i zwierząt - rozpoznaje zwierzę po charakterystycznych cechach.
TAGI HASŁA KLUCZOWE	zwierzęta
OPIS ĆWICZENIA WSKAZÓWKI AUTORA	Gra polega na odgadnięciu nazwy zwierzęcia, które dziecko wylosowało. Dziecko zadaje pytania, a pozostali uczestnicy odpowiadają na nie.

W grze bierze udział dowolna ilość graczy.

Gra ma na celu rozwinięcie wyobraźni dziecka, poprzez zadawanie pytań i zgadywanie, jakie zwierzę zostało wylosowane.

## Zasady gry

Dzieci siadają w kole twarzami do siebie. Każde z nich losuje jedno zdjęcie zwierzęcia. Osoba, która wylosowała zdjęcie nie może zobaczyć, jakie zwierzę wylosowała. Pokazuje je pozostałym uczestnikom zabawy. Poprzez zadawanie pytań gracz musi zgadnąć, co znajduje się na obrazku. Gracz ma możliwość zadania 15 pytań. Zadawane pytania powinny zostać tak sformułowane, aby można na nie było udzielić odpowiedzi tak lub nie np. „czy mieszkam w Polsce?“, lub „czy moje futro jest koloru pomarańczowego?“. Odpowiedzi udzielają pozostali uczestnicy gry. Próbę odgadnięcia można już podjąć przed wyczerpaniem limitu pytań. Jeśli dziecko nie zgadnie, kolejka idzie dalej, aż do momentu aż wszyscy zgadną, co jest na obrazkach. Zakończenie gry następuje w momencie, gdy wszyscy gracze odgadną, kim są lub wyczerpią limit pytań.

Wygrywa osoba, która udzieliła prawidłową odpowiedź po zadaniu najmniejszej liczby pytań

Gdy w grze bierze udział cała klasa, to grający może zadać pytanie każdemu uczniowi. Wyznaczamy sekretarza do zapisywania liczby pytań. Kartkę z ilustracją uczeń losuje bezpośrednio przed odpowiedzią.

Karty do gry należy porozcinać.





















