

Tytuł/nazwa	Whatanimalam I?
klasa	III
Edukacja / Centrum Aktywnej Edukacji	językowa
Cele edukacyjne:	Ćwiczenie rozwijające umiejętność komunikowania się.
Tagi/hasła kluczowe	big, small, jump
Opis ćwiczenia i wskazówki autora	<p>Gra polega na odgadnięciu przez grupę jakim zwierzęciem jest osoba prowadząca grę – wybrany uczeń.</p> <p>Uczeń losuje kartę obrazkową/ fotografię. Prowadząc grę dawkuje informacje o „sobie” podając jednorazowo tylko jedną „swoją” cechę. Na przykład 'I'mvery big' lub: 'I canfly'. Wówczas kolejno każda osoba w klasie zadaje pytanie próbując odgadnąć nazwę zwierzęcia 'Areyouanelephant?'</p> <p>Uczeń prowadzący grę może w miarę swoich umiejętności na zakończenie pokazać „swoją” fotografię zwierzęcia i podsumować wszystkie „swoje” cechy. Jeśli nie potrafi - może to zrobić inny uczeń.</p> <p>Gra rozwija umiejętność komunikowania się i daje możliwości poszerzenia słownictwa.</p>