

Metryczka do projektu edukacyjnego „Nowy program- nowe szanse”

<b>Tytuł/nazwa</b>	Webquest - Jak dbać o swoje zdrowie?
<b>Klasa</b>	II
<b>Autor projektu</b>	Krystyna Szczegóra
<b>Czas realizacji</b>	1 tydzień
<b>Cele ogólne</b>	Skonstruowanie gry ściganki. Jak dbać o swoje zdrowie?
<b>Cele szczegółowe</b>	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- pozna sposoby dbania o swoje zdrowie</li> <li>- dostrzeże zachowania pozytywne i negatywne oraz konsekwencje określonych zachowań</li> <li>- dokonuje oceny sytuacji właściwych i niewłaściwych, które sprzyjają zdrowiu</li> <li>- tworzy grę ściankę</li> <li>- ustali reguły i je respektuje</li> <li>- opracuje stronę graficzną gry</li> <li>- wykona kostkę do gry</li> <li>- zagra w grę zgodnie z ustalonymi zasadami</li> <li>- współpracuje w grupie</li> <li>- wymieni się poglądami, formułuje wnioski</li> <li>- panuje nad swoimi emocjami w czasie gry</li> </ul>
<b>Uwagi autora o realizacji</b>	<p>Link: <a href="http://krysszczegora07.blogspot.com/">http://krysszczegora07.blogspot.com/</a>  Dzięki projektowi uczniowi uczą się konstruowania gry, dostrzegania zachowań sprzyjających zdrowiu w życiu codziennym oraz przekonania, że poprzez zabawę można się także uczyć. Rozwija także możliwość kształtowania właściwych postaw i zachowań. Uczy także kierowania swoim zachowaniem, współpracy w grupie oraz dokonywania wyborów.</p>