

Autor:	Anna Dziadkiewicz
Tytuł:	<b>Kwadromino - porównania</b>
Edukacja:	Edukacja wczesnoszkolna- klasa III
Centrum aktywnej edukacji	Centrum artystyczno-ruchowe
Tagi Hasła kluczowe	porównania, myślenie
Opis ćwiczenia i wskazówki autora:	<p><u>Cel gry</u> – poszerzenie zasobu słownictwa uczniów, rozwijanie myślenia abstrakcyjnego oraz umiejętności stosowania porównań w wypowiedziach ustnych, pisemnych i formach plastycznych</p> <p><u>Opis gry</u></p> <p>Gra może być przeznaczona dla jednego lub kilku graczy.</p> <p>Kwadraciki zawarte w załączniku nr 2 – Kwadromino – porównania należy porozcinać i pomieszać. Przed rozdaniem uczniom można zalaminować, wówczas gra będzie wielokrotnego użytku. Zadaniem uczniów jest dopasowanie do siebie kwadracików w ten sposób, by na sąsiadujących ze sobą bokach kwadratów zapisane były pasujące do siebie części porównania np. na jednym kwadraciku jest napis „sowa”, a na drugim „ mądry jak...”. Grę można potraktować jako utrwalenie lub jako sposób na współzawodnictwo, wówczas warto mierzyć czas – kto szybciej dopasuje do siebie wszystkie elementy.</p> <p>Gra znajduje się w załączniku nr 2 – Kwadromino – porównania.</p>