

Autor:	Anna Dziadkiewicz
Tytuł:	Kolorowe kropki matematyczne
Edukacja:	Edukacja wczesnoszkolna- klasa II
Centrum aktywnej edukacji	Centrum artystyczno-ruchowe i matematyczno-przyrodnicze
Tagi Hasła kluczowe	liczby, spostrzegawczość, pamięć, dodawanie i odejmowanie w zakresie 12
Opis ćwiczenia i wskazówki autora:	<p><u>Cel gry</u> – doskonalenie umiejętności dodawania w zakresie 12 oraz spostrzegawczości i refleksu</p> <p><u>Potrzebne materiały:</u> dwie tradycyjne kostki do gry kostka do gry ze znakami „+” i „-” – po 3 znaki na kostce kolorowe kółeczka wycięte z kartonu lub kolorowe zakrętki po napojach. Inny kolor dla każdego gracza.</p> <p><u>Opis gry</u></p> <p><u>Wersja 1</u> Uczniowie pracują w parach. Należy wydrukować (załaminować) po jednej planszy dla każdej pary. Każdy uczeń otrzymuje 20 kolorowych, tekturowych kółeczek wielkości kółek na planszy lub 20 plastikowych zakrętek. Na środku stołu należy umieścić planszę. Uczniowie kolejno rzucają dwiema tradycyjnymi kostkami do gry oraz kostką z znakami „+” i „-”. Dodają lub odejmują wyrzucone liczby w zależności od wylosowanego znaku. Następnie dokonują obliczeń i jak najszybciej zakrywają na planszy, kółko z liczbą stanowiącą wynik. Na planszy pozostaje zakryta tylko ta liczba, którą pierwszą zasłonił jeden z graczy. Gra trwa dopóki nie zostaną zakryte wszystkie pola lub też</p>

	<p>kończy się po 10 rzutach kostkami. Wygrywa ten gracz, który zakryje poprawnie więcej pól na planszy.</p> <p><u>Wersja 2</u> Uczniowie zasłaniają wszystkie pola nakrętkami lub kolorowymi kółkami. Następnie odsłaniają po dwa kółka w poszukiwaniu dwóch składników, które razem utworzą sumę 12. Jeżeli w danym ruchu uczeń nie odnajdzie takich składników odkłada nakrętki/kartonowe kółeczka na miejsce. Natomiast, jeżeli odnajdzie parę, wówczas zabiera nakrętki/kółka. Na takiej samej zasadzie jak w grze MEMORY. Gra kończy się, gdy zostaną odsłonięte wszystkie pola. Wówczas uczniowie przeliczają ile udało im się zebrać kólek/nakrętek. Wygrywa ten uczeń, który będzie miał ich więcej.</p> <p>Gra do wydruku znajduje się w pliku o nazwie: „Kolorowe kropki matematyczne”</p>
--	--