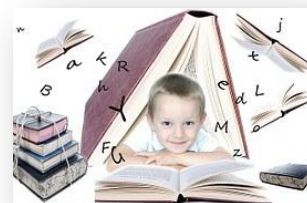


Ukryte wyrazy



Liczba graczy: ok. 20

Przybory: ksero tekstów (np. baśni, opowiadań, wierszy lub artykułów prasowych itp.), nożyczki, klej, kartki z zapisem liter alfabetu lub danego wyrazu.

Miejsce: sala lekcyjna/ świetlica/ czytelnia

Zasady gry:

Nauczyciel łączy uczniów w grupy (np. po 2 osoby). Każda grupa wyznacza lidera, który będzie prezentował wyniki pracy.

Prowadzący rozdaje graczom ksero tekstu i określa czas pracy.

Zadanie polega na wyszukiwaniu w tekście wyrazów, których pierwsze litery rozpoczynają się kolejnymi literami alfabetu (z wyjątkiem y, x, ó, ą, ę, ć, ń). Następnie dzieci wycinają wyrazy i przyklejają je na kartce w kolejności alfabetycznej. Na wykonanie zadania uczniowie mają ok. 10 minut. Wygrywa drużyna, która w określonym czasie znajdzie i przyklei wszystkie lub najwięcej wyrazów.

Wskazówki:

1) inny wariant gry

Można polecić uczniom, by szukali wyrazów, których pierwsze litery rozpoczynają pojęcia związane z tematem zajęć np. podczas zajęć o przymiotniku dzieci wklejają tylko przymiotniki, których pierwsze utworzą wyraz „przymiotnik”:

Pomarańczowy

Różowy

Zabawna

Y -----

M ily

Ironiczny¹



¹ Pamiętajmy o wyjaśnieniu uczniom znaczenia niezrozumiałych wyrazów.

O klejone

Tęczowa

Niemądre

Iglasty

Kolorowa

Ważne, by wcześniej przygotować odpowiedni tekst.

Podczas gry uczniowie wzbogacają słownictwo. Gracze poznają nowe pojęcia i ich znaczenie. Można wykorzystać słowniki języka polskiego.

2) Odnalezione w tekście wyrazy można punktować w zależności od liczby sylab lub liter np. za wyszukanie pięcioliterowego wyrazu grupa otrzyma 5 punktów, za wyraz trzyliterowy – 3 punkty itd.

Wówczas wygrywa drużyna, która zdobędzie najwięcej punktów.

W tym celu warto przygotować odpowiednią tabelkę.

np.

pierwsze litery wyrazu	rzeczowniki	liczba punktów
K		
R		
A		
K		
Ó		
W		
		suma: