

AUTOR	Dorota Gąsior
TYTUŁ	Gra planszowa – Sąsiedzi Polski. Wersja łatwiejsza.
EDUKACJA	Wczesnoszkolna – klasa trzecia
CENTRUM AKTYWNEJ EDUKACJI	matematyczno - przyrodnicze
CELE EDUKACYJNE	Uczeń: - orientuje się na mapie fizycznej Polski - nazywa państwa graniczące z Polską
TAGI HASŁA KLUCZOWE	Polska, sąsiedzi Polski
OPIS ĆWICZENIA I WSKAZÓWKI AUTORA	Uczniowie odkrywają karty i dobierają do swoich kart wcześniej otrzymanych. Wygrywa uczeń, który najprędzej uzbiera komplet. Gra w dwóch wersjach: łatwiejszej i trudniejszej.

SĄSIEDZI POLSKI

Cel gry:

Uczeń

- orientuje się na mapie fizycznej Polski, Europy,
- nazywa państwa graniczące z Polską

Zasady gry

Ilość graczy: 2-4

Wersja trudniejsza

Nauczyciel rozdaje graczom po jednym obrazku związanym z jakimś państwem (tak aby każdy gracz miał inne państwo). Pozostałe pola układamy obrazkiem do dołu. Następnie gracz odsłania po jednej karcie. Jeżeli obrazek pasuje do jego państwa - zabiera go, jeżeli nie pasuje - zakrywa z powrotem. Wygrywa gracz, który najszybciej odnajdzie 4 pasujące elementy. Jeżeli liczba graczy jest mniejsza można dobierać większą liczbą modułów - np. po 2 państwa.

Wersja łatwiejsza

Do gry mogą zostać wykorzystane tylko karty z nazwą państwa i stolicą.

Pola należy porozcinać.

SŁOWACJA

**STOLICA:
BRATYSŁAWA**

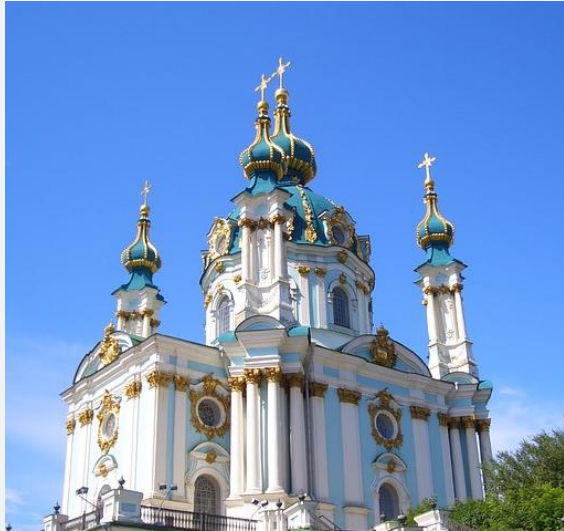


TATRY SŁOWACKIE



UKRAINA

**STOLICA:
KIJÓW**



CERKIEW NA UKRAINIE



CZECHY

**STOLICA:
PRAGA**



MOST KAROLA W PRADZE



NIEMCY

**STOLICA:
BERLIN**



ŁUK TRUMFALNY W BERLINIE



BIAŁORUŚ

**STOLICA:
MIŃSK**



PARLAMENT BIAŁORUSI



LITWA

**STOLICA:
WILNO**



ZAMEK W KOWNIE



**OBWÓD
KALININGRADZKI
(ROSJA)**

**STOLICA:
KALININGRAD**



**KOŚCIÓŁ ŚW. WOJCIECHA I NAJSWIĘTSZEJ
MARIJ PANNY W KALININGRADZIE**

