

Autor:	Anna Dziadkiewicz
Tytuł:	Chmurkowe bingo
Edukacja:	Edukacja wczesnoszkolna- klasa II
Centrum aktywnej edukacji	Centrum artystyczno-ruchowe i matematyczno-przyrodnicze
Tagi Hasła kluczowe	liczebniki, liczby, spostrzegawczość, pamięć, dodawanie i odejmowanie w zakresie 20
Opis ćwiczenia i wskazówki autora :	<p><u>Cel gry</u> – utrwalenie liczebników głównych poprzez zestawienie ich z wynikiem dodawania lub odejmowania.</p> <p><u>Opis gry</u></p> <p>Klasę należy podzielić na czteroosobowe zespoły lub ośmioosobowe – wówczas uczniowie pracują w parach. Należy wydrukować (zalaminować) po jednym zestawie dla każdej cztero lub ośmioosobowej grupy. (Warto rozróżnić je kolorystycznie). Każdy uczeń otrzymuje planszę z chmurkami wewnątrz których znajdują się działania matematyczne (dodawanie i odejmowanie w zakresie 20 z przekroczeniem progu dziesiętkowego). Na środku stołu należy umieścić porozcinane pojedynczo chmurki z liczebnikami. Chmurki powinny być odwrócone napisem do stołu. Uczniowie kolejno sięgają po chmurki i próbują je dopasować jako wyniki działań znajdujących się w chmurkach. Jeżeli trafią na liczebnik pasujący do którejś z chmurek na planszy, wówczas kładą go na niej. Jeżeli liczebnik nie pasuje, wówczas uczeń odkłada go powrotem na środek stołu. Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy zapełni wszystkie pola na swojej planszy.</p> <p><u>Ułatwienie</u></p> <p>Jeżeli uczniowie nie liczą jeszcze biegle lub grają w tego typu grę po raz pierwszy można im rozdać pisaki do białych tablic i poprosić by wpisali wyniki działań w chmurkach. Wówczas dużo łatwiej będzie im dopasować liczebnik do liczby.</p> <p>Gra do wydruku znajduje się w pliku o nazwie: „Chmurkowe bingo”</p>