

Autor:	Anna Dziadkiewicz
Tytuł:	Zabawa muzyczna „Co to za piosenka”
Edukacja:	Edukacja wczesnoszkolna- klasa I
Centrum aktywnej edukacji	Centrum artystyczno-ruchowe
Tagi Hasła kluczowe	Muzyka, melodia, piosenki dziecięce, zabawa, rywalizacja, pomoc koleżeńska,
Opis ćwiczenia i wskazówki autora :	<p><b>Cel zabawy – doskonalenie percepcji słuchowej i utrwalenie popularnych piosenek z repertuaru dziecięcego. Wdrożenie do zdrowej rywalizacji.</b></p> <p>W zabawie może brać udział cała klasa lub kilka osób. Dzielimy uczestników na dwie drużyny – liczba graczy w danej drużynie dowolna</p> <p>Każda drużyna dostaje do dyspozycji 3 kartoniki. Załącznik nr 1</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Koło ratunkowe – może go użyć każdy gracz, który ma kłopot z odpowiedzią, a chce poprosić o pomoc innych członków swojej drużyny. Wówczas wykorzystuje kartę z kołem ratunkowym – oddaje ją osobie prowadzącej zabawę i wskazuje osobę, która ma jej pomóc w odpowiedzeniu na pytanie – odgadnięciu tytułu piosenki, której fragment usłyszał.</li> <li>2) Pas - może go użyć każdy gracz, który ma kłopot z odpowiedzią i chce zrezygnować z odgadywania tytułu piosenki bez utraty punktu dla drużyny.</li> <li>3) Drogowskaz - może go użyć każdy gracz, który ma kłopot z odpowiedzią i chce poprosić osobę prowadzącą o wskazówkę – podpowiedź.</li> </ol> <p>Każdą z kart można użyć tylko raz. Osoba decydująca się na jej użycie oddaje ją prowadzącemu zabawę.</p>

## PUNKTACJA

- Na **początku** zabawy każda drużyna otrzymuje **10 punktów**.
- Za każdą **prawidłową** odpowiedź członek drużyny dorzuca do wspólnej puli **6 punktów**.
- Za **błędną** odpowiedź **odejmowany jest 1 punkt** z drużynowej puli.
- Za **brak odpowiedzi odejmuje się 3 punkty**.
- Brak odpowiedzi z wykorzystaniem karty „PAS” **nie wiąże się z utratą punktów**.
- Za odgadnięcie tytułu piosenki z wykorzystaniem karty „**KOŁO RATUNKOWE**” drużyna otrzymuje **4 punkty**.
- Za rozpoznanie piosenki po uzyskaniu podpowiedzi za wykorzystanie karty „**DROGOWSKAZ**” gracz zyskuje do drużynowej puli **3 punkty**.

Do gry dołączonych jest 12 przykładowych ścieżek audio - Załącznik nr 2.

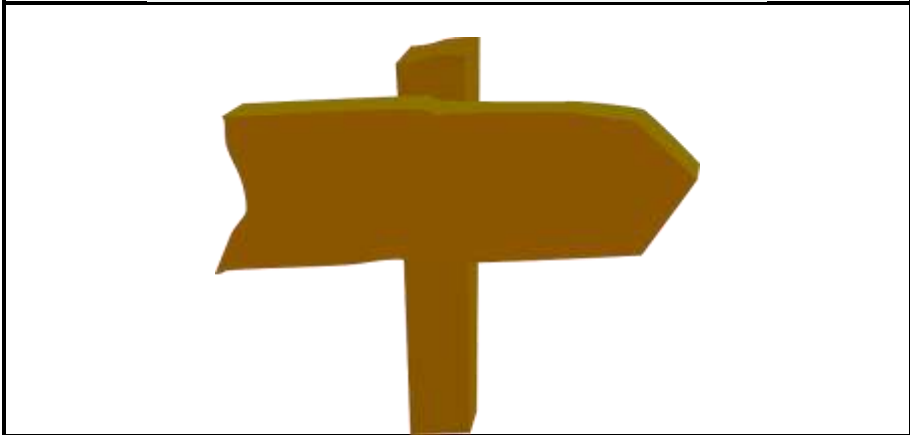
Po kolei każdy gracz wychodzi na środek i wybiera numer nagrania. Prowadzący odtwarza nagranie, a zadaniem reprezentanta grupy jest samodzielne odgadnięcie tytułu piosenki z repertuaru dziecięcego. Jeżeli ma trudności z odpowiedzią może wykorzystać, którąś z trzech kart. Reprezentanci drużyn odpowiadają na przemian i przekazują w obrębie swoich zespołów niewykorzystane karty.

Zabawa trwa dopóki nie zostaną odtworzone wszystkie nagrania audio.

Oczywiście do zabawy można wykorzystać płyty i nagrania innych piosenek dostępne na prywatnych lub szkolnych płytach lub stronie [www.youtube.com](http://www.youtube.com).

Gdy wszystkie utwory zostaną wykorzystane należy podsumować punkty. Może być do tego przydatna tabela wyników.

Załącznik nr 3



	<p>DRUŻYNA 1</p> <p>.....</p>	<p>DRUŻYNA 2</p> <p>.....</p>
--	-------------------------------	-------------------------------

	Miejsce na nazwę	Miejsce na nazwę
Punkty na start	+ 10 pkt	+ 10 pkt
Gracz 1		
Gracz 2		
Gracz 3		
Gracz 4		
Gracz 5		
Gracz 6		
Gracz 7		
Gracz 8		
	SUMA	SUMA