

Autor:	Anna Dziadkiewicz
Tytuł:	Gra interaktywna – odsłanianie obrazków „Dziedziny sztuki”
Edukacja:	Edukacja wczesnoszkolna- klasa I
Centrum aktywnej edukacji	Centrum artystyczno-ruchowe
Tagi Hasła kluczowe	Sztuka, dziedziny sztuki, rzeźba, grafika, malarstwo, rysunek, sztuka ludowa, rzemiosło artystyczne, architektura, fotografia
Opis ćwiczenia i wskazówki autora :	<p><b>Cel gry – rozwijanie percepcji wzrokowej, rozpoznawanie i nazwanie dziedzin sztuki. Podstawowy zakres wiedzy został wzbogacony o grafikę, której znajomość nie jest obowiązkowa w klasach I-III.</b></p> <p>Każda dziedzina sztuki jest prezentowana za pomocą zasłoniętych obrazków zadaniem uczniów jest odgadnięcie przedstawionej na ilustracji dziedziny sztuki po odsłonięciu jak najmniejszej liczby pól.</p> <p><a href="#">Link do aplikacji znajduje się tutaj</a></p> <p>Zadanie może być wykonane przez całą klasę na tablicy interaktywnej lub indywidualnie na komputerach z dostępem do Internetu.</p>