

Autor	Agnieszka Florczak
Tytuł/nazwa	Gra „Bingo – znajdź sylabę”
klasa	I
Centrum Aktywnej Edukacji	polonistyczno- komunikacyjna
Cele edukacyjne	Uczeń: - dzieli wyrazy na sylaby,
Tagi/hasła kluczowe	sylaba,
Opis ćwiczenia i wskazówki autora	<p>Załącznik nr 3</p> <p>Gra stwarza okazję do wspólnej zabawy dużej grupy dzieci. Ponadto motywuje graczy do stworzenia własnej kolekcji zdjęć. Pozwala więc na łączenie różnych form aktywności. Zachęca ich do samodzielnego działania, poznawania i odkrywania. Dzieci dokonują analizy wzrokowej i słuchowej wyrazów. Utrwalają wiadomości o sylabie.</p> <p>Nauczyciel odczytuje kolejno sylaby ze swojej listy, a dzieci szukają ich na swoich planszach.</p> <p>Jeśli sylaba znajduje się w wyrazie przedstawionym jako zdjęcie na planszy dziecka, zostaje on przez nie przekreślony.</p> <p>Wygrywa to dziecko, które jako pierwsze skreśliło wszystkie obrazki. Wówczas wypowiada głośno: „BINGO”.</p>