

<b>Tytuł/nazwa</b>	<b>Figlarna małpka.</b>
<b>Autor</b>	Izabela Kaczmarek
<b>klasa</b>	I
<b>Edukacja / Centrum Aktywnej Edukacji</b>	polonistyczno-komunikacyjna
<b>Cele edukacyjne</b>	Uczeń: - rozpoznaje zmiękczenia w wyrazach - rozróżniania zmiękczenia np. ć, ci; ś, si - odczytuje proste rysunki
<b>Tagi/hasła kluczowe</b>	zmiękczenia
<b>Opis ćwiczenia i wskazówki autora</b>	<p>Gra jak w tradycyjnego Piotrusia. Gra dla 2-4 osób. Tasujemy i rozdajemy po kolei po jednej karcie każdemu graczowi. Gracze wybierają i odkładają pary ze swoich kart. Parę tworzą litery zmiękczeń i pasujące do nich obrazki z tymi zmiękczeniami. Kolejni gracze wyciągają kolejno po jednej karcie – każdy według określonej kolejności, np. od gracza po prawej stronie. Jeżeli dobrana karta utworzy parę z kartą, którą gracz trzyma w ręce, odkłada całą parę na bok. Wygrywa ten, kto pierwszy odłoży na bok wszystkie karty. Przegrywa ta osoba, dla której zostanie karta z figlarną małpką.</p> <p>Nauczyciel przed rozpoczęciem gry może wraz z uczniami nazwać wszystkie obrazkowe karty, dla ułatwienia.</p> <p>Szablon gry znajduje się w <b>załączniku</b>.</p>