

| | |
|---------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tytuł/nazwa | ANIMALS Memory |
| Autor | Eliza Jarmołowicz |
| klasa | I |
| Edukacja / Centrum Aktywnej Edukacji | językowa |
| Cele edukacyjne: | Ćwiczenie słownikowe – nazwy zwierząt. Nauka kojarzenia desygnatu z nazwą - formą pisemną. |
| Tagi/hasła kluczowe | snake, lion, elephant |
| Opis ćwiczenia i wskazówki autora | Ćwiczenie w learningapps. Gra typu memory. Należy odszukać pary, na które składa się obrazek zwierzęcia i odpowiadając mu nazwa. Poprawnie zaznaczona para będzie znikać. |