

ZBIERAMY OWOCE W SADZIE

AUTOR	Dorota Gąsior
TYTUŁ	Zbieramy owoce w sadzie – gra planszowa
EDUKACJA	wczesnoszkolna
CENTRUM AKTYWNEJ EDUKACJI	matematyczno - przyrodnicze
CELE EDUKACYJNE	Uczeń: - rozpoznaje owoce, które są hodowane w ogrodzie, sadzie - liczy od danej liczby po 1
TAGI HASŁA KLUCZOWE	owoce
OPIS ĆWICZENIA WSKAZÓWKI AUTORA	<p>Celem gry jest rozpoznawanie owoców i zbieranie jak największej liczby owoców. Owoce są przeliczane na punkty.</p> <p>Wygrywa ten gracz, który zbiera największą liczbę punktów po dotarciu na metę. Każdy gracz otrzymuje koszyczek, do którego wkłada owoce. Owoce, to odpowiednio oznaczone żetony.</p> <p>Każdy gracz wybiera pionek i stawia na miejscu oznaczonym kolorem pionka. Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuci kostką największą liczbę oczek. Następni gracze kolejno według ilości wyrzuconych oczek. Wyrzucanie 6 w czasie gry nie uprawnia do ponownego rzutu.</p> <p>Zaczynający grę rzuca kostką i posuwa się o tyle pól ile</p>

wyrzucić oczek rozpoczynając od pola z napisem START.

Owoce zbiera się z pól oznaczonych owocami.

Punkty za owoce:

jabłko – 2 punkty

gruszka – 3 punkty

śliwka – 1 punkt

brzoskwinia – 4 punkty

Po drodze na dzieci czekają niespodzianki.

Pole oznaczone cyfrą 1 – brzoskwinie są jeszcze niedojrzałe – tracisz 2 punkty. Jeżeli nie miałeś jeszcze punktów, to nic nie tracisz.

Pole oznaczone cyfrą 2 – piękna słoneczna pogoda pozwala na szybsze zbieranie owoców. Możesz rzucić jeszcze raz kostką.

Pole oznaczone cyfrą 3 – ponieważ bardzo lubisz jabłka otrzymujesz w prezencie 3 czerwone, piękne jabłuszka.

Pole oznaczone cyfrą 4 – jesteś bardzo zmęczony, musisz napić się wody – tracisz jedną kolejkę.

Pole oznaczone cyfrą 5 – właśnie wysypałeś zbierane owoce z koszyka, musisz je pozbierać – tracisz jedną kolejkę.

Pole oznaczone cyfrą 6 – jesteś dobrym pomocnikiem, jeżeli wymienisz 6 gatunków drzew owocowych, dostaniesz 6 punktów gratis.

Zbliża się jesień, pora roku, w której w sadach zbieramy owoce. Dzieci pomagają swoim rodzicom zebrać owoce do skrzyń.

Celem gry jest rozpoznawanie owoców i zbieranie jak największej liczby owoców. Owoce są przeliczane na punkty. Wygrywa ten gracz, który zbiera największą liczbę punktów po dotarciu na metę. Każdy gracz otrzymuje koszyczek, do którego wkłada owoce. Owoce, to odpowiednio oznaczone żetony.

Zasady gry

Każdy gracz wybiera pionek i stawia na miejscu oznaczonym kolorem pionka. Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuci kostką największą liczbę oczek. Następni gracze kolejno według ilości wyrzuconych oczek. Wyrzucanie 6 w czasie gry nie uprawnia do ponownego rzutu.

Zaczynający grę rzuca kostką i posuwa się o tyle pól ile wyrzucił oczek rozpoczynając od pola z napisem START. Owoce zbiera się z pól oznaczonych owocami.

Pola do gry należy rozciąć.

































Punkty za owoce:

- gruszka – 1 punkty
- jabłka – 2 punkty
- brzoskwinie – 3 punkt
- śliwki – 4 punkty














Po drodze na dzieci czekają niespodzianki:

- Pole oznaczone cyfrą 1 – brzoskwinie są jeszcze niedojrzałe – tracisz 2 punkty. Jeżeli nie miałeś jeszcze punktów, to nic nie tracisz.
- Pole oznaczone cyfrą 2 – piękna słoneczna pogoda pozwala na szybsze zbieranie owoców. Możesz rzucić jeszcze raz kostką.
- Pole oznaczone cyfrą 3 – ponieważ bardzo lubisz jabłka otrzymujesz w prezencie 3 czerwone, piękne jabłuszka.
- Pole oznaczone cyfrą 4 – jesteś bardzo zmęczony, musisz napić się wody – tracisz jedną kolejkę.
- Pole oznaczone cyfrą 5 – właśnie wysypałeś ubierane owoce z koszyka, musisz je pozbierać – tracisz jedną kolejkę.
- Pole oznaczone cyfrą 6 – jesteś dobrym pomocnikiem, jeżeli wymienisz 6 gatunków drzew owocowych, dostaniesz 6 punktów gratis.

Po dotarciu na metę przelicz owoce na punkty. Możesz poprosić pomoc starszą osobę.

START					
					
					
					
					
			1	1	2
2	3	3	4		5
5	6	6			

Žetony

					
					
					
					
					
					
					
Koszyczek		Koszyczek		Koszyczek	

Koszyczek

Koszyczek

Koszyczek