

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| <b>Tytuł/nazwa</b>               | Królestwo figur- projekt edukacyjny z wykorzystaniem metody Webquestu   |
| <b>Autor</b>                     | Krystyna Szczegóła  |
| <b>Klasa</b>                     | I   |
| <b>Czas realizacji</b>           | 1 tydzień   |
| <b>Cele ogólne</b>               | Rozpoznawanie figur geometrycznych  |
| <b>Cele szczegółowe</b>          | <p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- odróżni kwadrat, prostokąt, trójkąt i koło</li> <li>- sklasyfikuje figury według podanych cech</li> <li>- dostrzeże kształty figur w różnych sytuacjach</li> <li>- podsumuje własne obserwacje otoczenia</li> <li>- wymyśli improwizację ruchową</li> <li>- zaproponuje sposób zaprezentowania figury</li> <li>- wymyśli rymowaną</li> <li>- stworzy ilustrację z figur</li> <li>- współpracuje w grupie</li> <li>- przedstawi opinię na temat wykonanych zadań</li> </ul> |
| <b>Uwagi autora o realizacji</b> | <p>Link <a href="http://kryszczegora02.blogspot.com/">http://kryszczegora02.blogspot.com/</a><br/> Dzięki projektowi uczniowi uczyć się rozpoznawania figur geometrycznych, dostrzegania ich wokół siebie oraz przekonania, że poprzez zabawę można się także uczyć. Rozwija także umiejętność wnikliwego spostrzegania.</p>  |